





PEDOMAN

PEMBELAJARAN BLENDED LEARNING

LEMBAGA PENJAMINAN MUTU UNIVERSITAS PROF. DR. HAZAIRIN, SH BENGKULU 2022



YAYASAN SEMARAK BENGKULU UNIVERSITAS PROF. DR. HAZAIRIN, SH

Jln. Jendral Ahmad Yani No. 1 Bengkulu 38115 Telp. 21536 Fax. (0736) 20956 Jln. Jendral Sudirman No. 185 Bengkulu 38117 Telp. (0736) 344918 Fax. (0736) 20956 Pos. 1133

SURAT KEPUTUSAN REKTOR UNIVERSITAS PROF. DR. HAZAIRIN, SH NOMOR: 53/SKPT/A-2/I/VII/2022

TENTANG

PEDOMAN PEMBELAJARAN BLENDED LEARNING REKTOR UNIVERSITAS PROF. DR. HAZAIRIN, SH

- Menimbang : a. bahwa dalam rangka meningkatkan mutu pendidikan dilingkungan Universitas Prof. Dr. Hazairin, SH untuk menuju proses belajar mengajar yang lebih baik, atmosfir akademik lebih kondusif, sehingga hasil pembelajaran lebih optimal, maka dipandang perlu menyusun Pedoman Pembelajaran Blended Learning.
 - b. bahwa untuk melaksanakan huruf a tersebut di atas, perlu ditetapkan dengan Surat Keputusan Rektor.

Mengingat

- : 1. Undang-Undang Republik Indonesia No. 20 Tahun 2003, tentang Sistem Pendidikan Nasional.
 - 2. Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 12 Tahun 2012 Tentang Pendidikan Tinggi.
 - 3. Peraturan Presiden Republik Indonesia Nomor 8 Tahun 2012 Tentang Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia.
 - 4. Peraturan Pemerintah Nomor 4 Tahun 2014 Tentang Penyelenggaraan Pendidikan Tinggi dan Pengelolaan Perguruan Tinggi.
 - 5. Keputusan Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia Nomor: 232/U/2000 Tentang Pedoman Penyusunan Kurikulum Pendidikan Tinggi dan Penilaian Hasil Belajar Mahasiswa.
 - 6. Keputusan Pengurus Yayasan Semarak Bengkulu Nomor 1 Tahun 1984 Tentang Pendirian Universitas Prof. Dr. Hazairin, SH.
 - 7. Peraturan Badan Pengurus Yayasan Semarak Bengkulu Nomor: 57 Tahun 2019 Tentang Statuta Universitas Prof. Dr. Hazairin, SH Bengkulu.
 - 8. Peraturan Unversitas Prof. Dr. Hazairin, SH Nomor: 2 Tahun 2019 Tentang Sistem Penjaminan Mutu Internal (SPMI).

MEMUTUSKAN

Menetapkan

Pertama

Menetapkan Pedoman Pembelajaran Blended Learning merupakan satu

kesatuan yang tidak terpisahkan dengan keputusan ini.

Kedua

Buku Pedoman Pembelajaran Blended Learning sebagaimana dimaksud pada diktum Pertama berlaku untuk semua Program Studi di lingkungan Universitas Prof. Dr. Hazairin, SH

Ketiga : Segala biaya yang timbul sebagai akibat dikeluarkannya Surat Keputusan ini

dibebankan pada Anggaran Universitas Prof. Dr. Hazairin, SH.

Keempat : Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan dan jika terdapat kekeliruan

dalam keputusan ini akan diperbaiki sebagaimana mestinya.

DITETAPKAN DI : BENGKULU PADA TANGGAL : 27 JULI 2022

Yulliperius.

Tembusan:

1. Yth. Ketua Badan Pembina Yayasan Semarak Bengkulu

2. Yth. Ketua Badan Pengawas Yayasan Semarak Bengkulu

3. Yth. Ketua Badan Pengurus Yayasan Semarak Bengkulu

4. Yth. Wakil Rektor di lingkungan UNIHAZ

5. Yth. Dekan, Ketua Lembaga di lingkungan UNIHAZ

6. Yth. Kepala Biro, Kepala Unit di lingkungan UNIHAZ

7. Yth. Bendahara UNIHAZ

PEDOMAN PEMBELAJARAN BLENDED LEARNING

Lembaga Penjaminan Mutu

Tim Penyusun

Penanggung Jawab : Dr. Ir. Yulfiperius, M.Si. (Rektor)

Pengarah:

Dr. Edwar, M.Pd. (Wakil Rektor I)

Elly Tri Pujiastutie, ST., MT. (Wakil Rektor II)

Edi Darmawi, M.Si (Wakil Rektor III)

Ketua: Meilani Belladona, S.T., M.Si.

Sekretaris: Juwanto, M.Pd.

Anggota:

Risnita Tri Utami, S.Kel., M.Si.

Reni Kurniah, S.Kom., M.Kom.

Ade Fitrah Putra Akhir, S.Kom., M.Kom.

Drs. Syahrudin

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadirat Allah SWT. yang telah memperkenankan kita untuk

menyelesaikan penyusunan buku Pedoman Blended Learning ini, kami menyambut baik

penerbitan buku ini, karena dengan adanya Pedoman Blended Learning dimungkinkan kinerja

berbagai elemen kampus lebih baik. Peningkatan mutu pendidikan merupakan agenda pokok

Universitas Prof. Dr. Hazairin, SH.

Pedoman Blended Learning merupakan suatu hal yang penting untuk peningkatan mutu

suatu pendidikan. Selain itu juga merupakan salah satu perangkat/kelengkapan akademik

bagi mahasiswa dan sivitas akademika lainnya, dalam rangka memberikan suatu pedoman

bersama, untuk kelancaran pelaksanaan kegiatan akademik dan kemahasiswaan di

Universitas Prof. Dr. Hazairin, SH.

Dengan pedoman ini diharapkan proses belajar mengajar lebih baik, atmosfir akademik

lebih kondusif sehingga hasil pembelajaran lebih optimal. Ucapan terima kasih disampaikan

kepada Tim Penyusun Buku Pedoman Blended Learning atas kerja keras dan dedikasinya.

Semoga Buku ini dapat menambah khazanah ilmu pengetahuan dan memberikan

manfaat bagi kita semua.

Bengkulu, Juli 2022

Rektor Universitas Prof. Dr. Hazairin, SH.

ttd.

Dr. Ir. Yulfiperius, M.Si

DAFTAR ISI

KATA P	ENGANTAR	ii
DAFTAF	R ISI	iii
BAB I PI	ENDAHULUAN	1
1.1	Latar Belakang	1
1.2	Dasar Hukum	3
1.3	Tujuan	3
1.4	Manfaat	3
BAB II P	ROSEDUR PELAKSANAAN	5
2.1	Pelaksana Pembelajaran Blended Learning	5
2.2	Sumberdaya Manusia Pembelajaran Blended Learning	5
2.3	Persiapan Penyelenggaraan Proses Pembelajaran	6
BAB III F	PENYELENGGARAAN PROSES PEMBELAJARAN	9
3.1	Model Blended Learning	9
3.2	Aktivitas Pembelajaran Blended Learning	13
BAB IV I	PENUTUP	16

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perguruan tinggi merupakan lembaga yang paling terpengaruh oleh dinamika perubahan tuntuan di masyarakat, dunia usaha, dan industri. Orientasi perguruan tinggi yang berfokus pada upaya menghasilkan lulusan yang siap bersaing mengharuskan adanya adaptabilitas dan fleksibilitas dalam pengembangan kurikulumnya. Para ahli menyebut era revolusi 4.0 dengan istilah 'sudeen shift', yaitu perpindahan yang cepat dan tiba-tiba, terutama dari dunia konvensional ke dunia serba digital.

Dalam meningkatkan mutu pembelajaran UNIHAZ terus melakukan perkembangan dari yang awalnya pembelajaran berpusat pada dosen (*Teacher Center Learning*, TCL), kemudian pada tahun 2017 sesuai dengan SK Rektor Nomor 103.k/SKPT/A-2/l/2017 tentang Pelaksanaan Kurikulum Berbasis Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia (KKNI) dan SPMI UNIHAZ Nomor SPMI/SM-SN/HZ/003 tentang Proses Pembelajaran maka pembelajaran yang diterapkan sudah berpusat pada mahasiswa (*Student Center Learning*, SCL). Selain itu, UNIHAZ secara bertahap telah melakukan pembelajaran yang awalnya secara tatap muka kemudian berkembang menjadi pembelajaran secara *e-learning* dengan memanfaatkan teknologi blog, dimana dosen UNIHAZ mengunggah materi perkuliahan dan dapat diakses oleh mahasiswa. Kemudian dalam menghadapi Revolusi Industri 4.0, UNIHAZ mengembangkan Sistem Pembelajaran Dalam Jaringan (SPADA) yang telah dilaksanakan pada Semester Ganjil Tahun Akademik 2019/2020 yang dapat diakses melalui spada.unihaz.ac.id seperti terlihat pada Gambar 1.



Gambar 1. Sistem Pembelajaran Dalam Jaringan (SPADA UNIHAZ)

Proses pembelajaran yang diterapkan oleh UNIHAZ di SPADA telah dilakukan secara blended learning. Pembelajaran ini memadukan secara harmonis, terstruktur, dan sistematis antara keunggulan pembelajaran tatap muka (face to face) dan daring (online). Pembelajaran blended learning menjadi lebih efektif dan efisien dalam pengembangan capaian pembelajaran pada diri mahasiswa. Pembelajaran blended learning memungkinkan mahasiswa terlibat secara aktif dalam pembelajaran. Dalam pembelajaran blended learning, mahasiswa tidak hanya mendapatkan pengalaman belajar saat didampingi dosen di kelas maupun di luar kelas, namun juga mendapatkan pengalaman yang lebih luas secara mandiri. Saat belajar di kelals bersama dosen, mahasiswa mendapatkan materi pembelajaran dan pengalaman belajar (orientasi, latihan, dan umpan balik).

Tabel 1. Batasan Definisi Pembelajaran Blended Learning dan Bukan Blended Learning

Proporsi	Bentuk Pembelajaran	Deskripsi
Pembelajaran Daring		
0%	Tatap Muka	Perkuliahan tanpa mengunakan
		teknologi online. Materi pembelajaran
		disampaikan secara tertulis atau oral
1%-29%	Terfasilitasi jaringan	Pembelajaran dilaksanakan berbasis
		teknologi jejaring terutama hal-hal
		dianggap penting saja sebagai
		tambahan untuk memperkuat fasilitasi
		pembelajaran secara tatap muka.
		Contohnya menggunakan webpage
		untuk meletakkan RPS, materi
		pembelajaran dan penugasan
30%-79%	Blended/ Hybrid	Pembelajaran dilaksanakan secara
		daring maupun tatap muka. Secara
		substansial proporsi penyampaian
		materi pembelajran, termasuk asesmen
		dilaksankan secara daring. Umumnya
		pelaksanaan pembelajaran daring dan
		tatap muka adalah terintegrasi secara
		sistematis berorientasi pada capaian
		pembelajaran
>80%	Daring penuh (Fully	Pembelajaran hampir sepenunya atau
	Online)	sepenuhnya terjadi secara daring,

sudah tidak terjadi lagi tatap muka
secara terstruktur. Semua materi dan
proses pembelajaran dilakukan secara
daring.

1.2 Dasar Hukum

- Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2003 Nomor No. 78, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 4301);
- Undang-Undang Nomor 12 Tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2012 Nomor 158, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 5336);
- Peraturan Pemerintah Nomor 4 tahun 2014 tentang Penyelenggaraan Pendidikan Tinggi dan Pengelolaan Perguruan Tinggi (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2014 Nomor 16 Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 5500);
- 4. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 3 Tahun 2020 tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi;
- 5. Statuta Universitas Prof. Dr. Hazairin, SH Tahun 2019
- 6. Peraturan Universitas No 2 tahun 2019 tentang SPMI UNIHAZ
- 7. Peraturan Rektor Nomor 4 Tahun 2021 tentang Pedoman Kurikulum Implementasi Merdeka Belajar Kampus Merdeka di Lingkungan Universitas Prof. Dr. Hazairin, SH

1.3 Tujuan

- 1. Mewujudkan pendidikan dan pengajaran berbasis IT
- Mewujudkan sarana dan prasarana pembelajaran yang berkualitas sesuai dengan Standar Pendidikan Perguruan Tinggi
- 3. Mewujudkan atmosfer akademik yang menunjang proses pembelajaran mahasiswa untuk mencetak lulusan yang kompeten di bidangnya

1.4 Manfaat

Terdapat beberapa manfaat bila mengimplementasikan model pembelajaran blended learning, yakni:

- 1. Aktivitas pembelajaran bisa dilakukan di lain tempat sehingga waktu bisa lebih efisien.
- 2. Dapat memudahkan dalam aktivitas pembelajaran, karena dengan pembelajaran ini siswa bisa lebih ceria dan hemat tenaga.

3.				n aktivitasnya s	
	poran denga ke tempat la	an perjalanan	ke lokasi	pembelajaran	bisa

BAB II

PROSEDUR PELAKSANAAN

2.1 Pelaksana Pembelajaran Blended Learning

Pelaksana kegiatan blended learning adalah pihak yang menjalankan dan bertanggung jawab atas terlaksananya proses pembelajaran tersebut. Pihak pelaksana blended learning di Universitas Prof. Dr. Hazairin, SH terdiri atas:

- a. Rektor
- b. Wakil Rektor I
- c. Tim SPADA UNIHAZ
- d. Lembaga Penjaminan Mutu
- e. Dekan
- f. Ketua Program Studi
- g. Badan Administrasi Akademik Kemahasiswaan (BAAK)
- h. Badan Administrasi Umum (BAU) dan Keuangan

2.2 Sumberdaya Manusia Pembelajaran Blended Learning

- 1. Tenaga Pendidik
 - a. Perancang program pembelajaran
 - b. Pengembang materi ajar
 - c. Produser materi ajar dan media
 - d. Penyebar luas dan/ atau pengunggah materi ahar
 - e. Penulis soal
 - f. Dosen pengampu
 - g. Tutor
 - h. Pembimbing praktik
 - i. Penguji
- 2. Tenaga Kependidikan
 - a. Pengelola di pusat maupun di wilayah jangkauan
 - b. Admistrator ujian
 - c. Laboran dan/ atau teknisi
 - d. Pranata teknologi dan komunikasi

2.3 Persiapan Penyelenggaraan Proses Pembelajaran

1. Perencanaan Mata Kuliah

- a. Ketua Program Studi membuat perencanaan mata kuliah yang akan dilaksanakan secara online berdasarkan proses persiapan perkuliahan
- b. Ketua Program Studi mengumpulkan data mahasiswa yang akan mengikuti UNIHAZ perkuliahan online berdasarkan pengisian KRS yang telah disetujui, kemudian data tersebut diserahkan kepada Biro Administrasi Akademik, dan diserahkan kepada bagian Layanan Sistem Pembelajaran Daring (SPADA) untuk dibuatkan mata kuliah daring.

2. Pelaksanaan Kuliah Daring

- a. Registrasi dan aktivasi akun.
 - (1) Biro Administrasi Akademik menyerahkan data mahasiswa ke bagian layanan SPADA.
 - (2) Bagian Layanan SPADA melakukan Registrasi Akun SPADA menggunakan data mahasiswa yang mengikuti kuliah daring dari Biro Administrasi Akademik.
 - (3) Bagian layanan SPADA menyiapkan layanan aktivasi akun mahasiswa yang mengikuti kuliah daring.
 - (4) Mahasiswa melakukan registrasi dan aktivasi akun kuliah daring sesuai dengan pengelompokan kelas dan mata kuliah pada saat pengisian KRS.

b. Pelaksanaan kegiatan Kuliah Online

- (1) Ketua Program Studi mengirimkan permohonan membuka (enrollment) mata kuliah daring dan daftar dosen yang mengampu mata kuliah daring, melalui email, atau dapat mendatangi langsung ke bagian layanan SPADA UNIHAZ.
- (2) Bagian Layanan Sistem pembelajaran Daring memberikan pelayanan dengan cara menjawab email yang masuk mengenai cara membuka (enrolment) mata kuliah daring dan mencatat pelayanan di dalam laporan Sistem pembelajaran Daring.
- (3) Dosen dapat membuka (enrollment) mata kuliah daring di Learning Management System.
- (4) Dosen dan Mahasiswa dapat menemukan mata kuliah daring di *Learning Management System*.

3. Pengelolaan Course

a. Bahan Perkuliahan

- (1) Dosen pengampu mata kuliah menyiapkan materi perkuliahan yang telah ditetapkan dan disetujui oleh Kaprodi.
- (2) Kaprodi memeriksa kesusuaian materi dengan kurikulum yang sudah ditetapkan
- (3) Kaprodi menyerahkan bahan perkuliahan kepada bagian layanan SPADA untuk diupload ke Website SPADA atau dapat dilakukan oleh Kaprodi dan dosen Secara langsung dengan berkoordinasi dengan bagian layanan SPADA.
- (4) Mahasiswa dapat mengikuti perkuliahan daring

b. Penyampaian Materi Perkuliahan

- (1) Dosen menyampaikan materi perkuliahan online kepada mahasiswa dengan perencanaan yang sesuai dengan silabus.
- (2) Penyampaian materi harus ada interaksi secara realtime oleh dosen yang bersangkutan dengan fasilitas diskusi online yang telah tersedia di web SPADA, atau dengan menggunakan video conference sesuai dengan kesepakatan antara dosen dan mahasiswa.
- (3) Penyampaian materi dapat menggunakan video rekaman dosen yang bersangkutan dan diunggah ke website SPADA.

4. Proses Evaluasi

- a. Dosen membuat laporan kuliah yang berisikan aktifitas perkuliahan daring (Penilaian, Dokumen Pelaksanaan Perkulihan).
- b. Biro Administrasi Akademik meminta laporan kuliah daring dan nilai akhir dari dosen.
- c. Biro Administrasi memberikan laporan kuliah daring kepada Kaprodi untuk diperiksa
- d. Dosen memberikan laporan kuliah daring dan nilai akhir dengan cara menginputkan nilai ke SIAMIK dan memberikan laporan kuliah daring yang berisikan aktivitas kegiatan penilaian, tugas-tugas yang dilakukan secara online kepada Biro Administrasi Akademik
- e. Mahasiswa dapat melihat nilai perkuliahan daring di SIAMIK

5. Training

Pelaksanaan Training SPADA bagi Dosen dan Staff UNIHAZ

- a. Kaprodi membuat perencanaan training dan melakukan sosialiasi Kepada Dosen/Staff, kemudian meminta bagian SPADA untuk mempersiapkan pelaksanaan *training e-learnig*.
- b. Dosen dan staff menerima sosialisasi training dari bagian Layanan SPADA

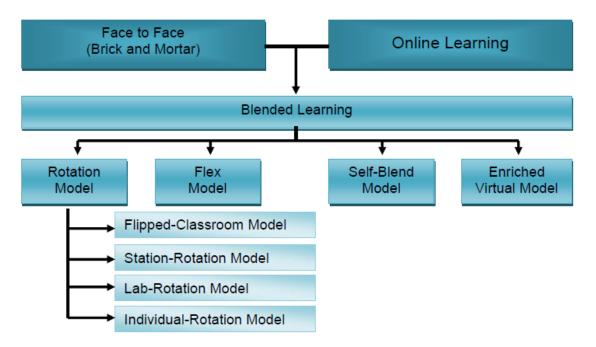
- c. Bagian Layanan SPADA UNIHAZ menerima permintaan akan pelatihan dari setiap fakultas di lingkungan UNIHAZ.
- d. Bagian Layanan SPADA UNIHAZ memberikan pelatihan sesuai dengan permintaan dan jadwal yang telah ditentukan.

BAB III

PENYELENGGARAAN PROSES PEMBELAJARAN

3.1 Model Blended Learning

Pembelajaran blended learning diselenggarakan dalam berbagai bentuk, modus, dan cakupan yang didukung oleh sarana dan layanan belajar serta sistem penilaian yang menjamin mutu lulusan sesuai dengan Standar Nasional Perguruan Tinggi. Model pembelajaran bauran dalam pelaksanaannya baik dalam perspektif dosen maupun mahasiswa memeiliki beberapa model praktik. Klasifikasi (Model) Blended Learning tersebut disajikan pada Gambar 2 di bawah ini.



Gambar 2. Klasifikasi Blended Learning

Klasifikasi Blended Learning:

1. Model Rotasi (Rotation Model)

Mahasiswa berotasi diantara beberapa stasiun pembelajaran, baik di dalam kelas ataupun di luar kelas .

- Set-Up
 - Ruang kelas dibagi kedalam beberapa stasiun dan mahasiswa membagi waktu berpindah dari satu stasiun ke stasiun lainnya sepanjang jam perkuliahan.
- Teacher Role
 Dosen mengatur jadwal rotasi mahasiswa. Mereka duduk di salah satu stasiun saat memberikan instruksi.

Students experience

Setiap stasiun memiliki perbedaan pendekatan untuk tujuan pembelajaran yang sama, dan mahasiswa bekerja secara individu, dalam kelompok atau bersama dengan dosen, tergantung pada stasun.

The Blend

Salah satu stasiun online, sebagai contoh adalah stasiun tempat melengkapi survey, menulis, menyimak sebuah cerita atau menjawab perrtanyaan.

Rotation Model merupakan sebuah program dimana mahasiswa berotari dalam sebuah jadwal yang telah ditentukan. Rotasi yang dimaksud adalah perubahan aktivitas belajar dari isatu aktivitas ke aktivitas lainnya. Aktivitas yang dimaksud dapat berupa diskusi kelompok kecil, diskusi kelompok besar (satu kelas), proyek berkelompok, tutorial individu, tugas/ujian, serta pembelajaran daring. Rotation model dapat dipilah menjadi beberapa sub-model, diantaranya:

a) Station Rotation

Station rotation merupakan model rotasi untuk mata pelajaran atau mata kuliah tertentu (satu mata kuliah) yang meminta siswa/mahasiswa untuk berotasi menurut jadwal yang telah ditentukan diiantara beberapa aktivitas belajar pada satu ruang kelas tertentu. Sub-model ini lebih tepatnya disebut sebagai model rotasi yang berbasis kelas. Stasiun dalam hal ini adalah tempat atau posisi untuk melaksanakan aktivitas belajar. Misalkan stasiun untuk diskusi kelompk kecil,, stasiun untuk mengerjakan tugas/ujian, stasiun untuk daring, atau stasiun untuk konsultasi. Setidaknya terdapat satu stasiun daring dalam sub-model ini.

b) Lab Rotation

Model ini merupakan salah satu model rotasi dari pembelajaran bauran dimana mahasiswa belajar sesuai dengan jadwal pembelajaran yang dibuat oleh dosen. Dalam rotasi belajarnya, belajar yang utama adalah di laboratorium komputer (mahasiswa belajar secara daring). Mempelajari materi yang telah disiapkan oleh dosen, ataupun mempelajari materimateri pengayaan yang dapat diakses dari internet. Lalu mahasiswa dapat menambah pemahaman dengan mengikuti kuliah-kuliah materi terkait di kelas tatap muka dengan dosen.

c) Flipped Classroom

Mahasiswa belajar dan mengerjakan tugas-tugas sesuai dengan rencana pembelajaran yang diberikan oleh dosen di luar kelas, melakukan klarifikasi dengan kelompok belajarnya apa yang telah dipelajari secara daring, dan juga mendiskusikannya dengan dosen. Tujuan model ini untuk

mengaktifkan mahasiswa di luar kelas, mahasiswa didorong untuk belajar menguasai konsep dengan penugasan terstruktur dan belajar mandiri. d) Individual Rotation Model ini pengertiannya sama dengan model Station-Rotation, namun mahasiswa belajar secara individu.

2. Flex Model

Konten dan perkuliahan pada dasarnya disampaikan menggunakan internet, dimana dosen hanya memberikan bantuan atau arahan seperlunya saja.

Set-Up

Mahasiswa mengerjakan tugas pada komputer universitas (bisa di kelas atau di ruangan tertentu) setelah mendapatkan arahan secara indvidu dari pengajar.

Teacher Role

Pengajar memberikan arahaan seperlunya kepada mahasiswa baik secara individu atau berkelompok.

• Students experience

Mahasiswa mengerjakan materi perkuliahan yang tersaji secara daring didukung dengan pertemuan tatap muka dengan pengajar.

The Blend

Penyampaian kurikulum secara online pada kelas

3. Self-Blend Model

Mahasiswa menggunakan kelas online sebagai suplemen tatap muka.

Set-Up

Kuliah online dilakukan di kampus atau di tempat lain (di rumah).

Teacher Role

Pengajar berperan sebagai pengajar dalam tatap muka dan online

• Students experience

Mahasiswa memungkinkan untuk mendiskusikan materi pada tatap muka.

The Blend

Pengajar yang sama untuk kuliah online dan tatap muka untuk mengarahkan mahasiswa kuliah online di kampus.

4. Enriched Virtual Model

Pembelajaran daring dipadukan dengan sesering mungkin datang ke kampus untuk diskusi.

Set-Up

Mahasiswa melengkapi tugas-tugas kuliah online dengan sesering mungkin mengunjugi fasilitas pendukung yang digunakan.

Teacher Role

Pengajar memberikan bantuan dari tempat yang terpisah jauh kepada mahasiswa baik melalui email ataupun aplikasi pendukung lain, misalkan WA.

• Students experience

Mahasiswa mengerjakan tugas di tempat masingmasing dan belajar untuk bertanggungjawab terhadap aktivitas belajarnya.

The Blend

Online dan lemen pendukung pembelajaran lainnya dimerger. Bisa juga mahasiswa mencari sendiri materi pengayaan lewat kuliah daring pada kampus lain atau kementerian (SPADA)

Penyelenggaraan pembelajaran *blended learning* di UNIHAZ dilaksanakan dalam berbagai bentuk pembelajaran yang mencakup pembelajaran teori, praktikum laboratorium, KKL/PKL, Kuliah Kerja Nyata (Kukerta), Penelitian dan Tugas Akhir (Skripsi/Tesis). Pembelajaran daring diselenggarakan menggunakan kurikulum yang telah ditetapkan di Universitas Prof. Dr.Hazairin, SH dengan beban studi yang sama dengan beban studi pada sistem tatap muka secara penuh. Tujuan dari pembelajaran daring adalah memberikan layanan pembelajaran kepada mahasiswa yang tidak dapat mengikuti kegiatan pembelajaran tatap muka tanpa mengurangi kualitas pendidikan dan meningkatkan perluasan dan pemerataan akses terhadap pendidikan yang bermutu dan relevan sesuai dengan kebutuhan.

Penyelenggaraan proses pembelajaran teori dilakukan secara *blended learning* (daring dan tatap muka) dengan rincian:

- Daring 7 kali
- Tatap muka 7 kali
- UTS dan UAS dilakukan secara daring
- Soal UTS dan UAS dapat dilakukan dalam bentuk:
 - ✓ Pilihan ganda
 - ✓ Esai
 - a) Dosen wajib menyusun RPS sesuai dengan B**uku Pedoman Kurikulum** Impementasi Merdeka Belajar-Kampus Merdeka UNIHAZ
 - b) Seluruh materi wajib diunggah ke SPADA yang dapat diakses oleh mahasiswa dengan mudah
 - c) Dosen dapat secara mandiri melakukan perekaman pembelajaran mandiri
 - d) Daring dapat dilakukan dengan model:
 - SPADA
 - Zoom
 - Googlemeet

- Dan jenis lainnya
- e) Format mutu soal sesuai dengan Pedoman Mutu Soal UTS dan UAS UNIHAZ

3.2 Aktivitas Pembelajaran Blended Learning

Pembelajaran daring yang diselenggarakan oleh Universitas Prof. Dr.Hazairin, SH menggunakan Sistem Pembelajaran Dalam Jaringan (SPADA). Langkah -langkah pembelajaran melalui SPADA pada saat proses pembelajaran antara lain:

1. Aktivitas Dosen

a) Mengakses SPADA UNIHAZ
 Melakukan login pada SPADA melalui laman spada.unihaz.ac.id



b) Penyematan Sumber dan Media Pembelajaran

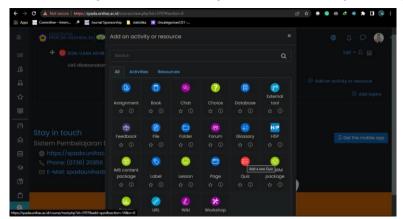
Sumber dan Media Pembelajaran dapat ditautkan pada laman SPADA UNIHAZ berupa teks dalam format buku, file pdf, file powerpoint, buku dari google drive, video youtube, dan menyematkan website.

Dosen memilih mata kuliah pada kolom "Dashboard". Setelah memilih mata kuliah dosen dapat menuliskan topik, tujuan pembelajaran, dan judul materi. Pada kolom tersebut dosen juga dapat mengunggah materi, gambar, video, dan penugasan kemudian membagikan kepada semua mahasiswa. Dosen juga dapat menyelenggarakan perkuliahan tatap muka secara daring melalui video conference pada waktu yang telah ditentukan.



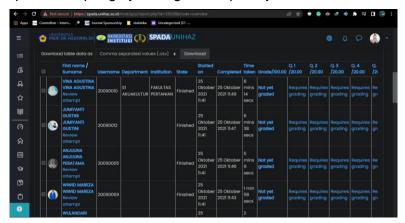
c) Pengelolaan Kuis dan Ujian

Dosen dapat membuat kuis atau ujian dengan memilih menu add an activity or resource lalu pilih Quiz. Pada kolom tersebut dosen dapat mengunggah soal kuis ataupun ujian dengan format pilihan ganda, jawaban singkat maupun esai.



d) Penilaian Pembelajaran

Memilih kolom "*Grades*" untuk melakukan pengecekan pada mahasiswa yang hadir pada saat pengerjaan tugas maupun ujian.



e) Dosen dapat mengunduh dan mencetak laporan pembelajaran selama satu semester dan menilai tugas maupun ujian pada SPADA.

2. Aktivitas Mahasiswa

a) Melakukan login pada SPADA melalui laman spada.unihaz.ac.id



b) Memilih mata kuliah pada kolom "Dashboard"



- c) Setelah memilih mata kuliah, mahasiswa dapat mengunduh materi, gambar, video, dan penugasan dari dosen.
- d) Mahasiswa dapat melakukan pengecekan hasil pengerjaan tugas maupun ujian yang telah dilakukan melalui kolom "Grades"

BAB IV PENUTUP

Pedoman Pembelajaran *Blended Learning* disusun dapat digunakan oleh civitas akademika Universitas Prof. Dr. Hazairin, SH pada khususnya dalam mengembangkan mata kuliah daring sebagai pendukung pelaksanaan pembelajaran *blended learning*. Karena perkembangan teknologi informasi dan komunikasi yang sangat cepat, berbagai aplikasi pendukung pembelajaran juga berkembang sangat pesat, termasuk Moodle. Versi baru terus bermunculan dari waktu ke waktu. Namun, pada umumnya perkembangan suatu aplikasi jarang yang meninggalkan ide awalnya. Oleh karena itu, harapannya panduan ini bisa memberikan bekal dasar bagi para dosen yang baru mulai memanfaatkan sarana pendukung pembelajaran daring ataupun bauran, terutama yang menggunakan Moodle sebagai Platform.

Kami sebagai tim penyusun tentu menyadari banyak hal yang belum optimal pada pedoman ini. Oleh karena itu kami selalu terbuka terhadap masukan-masukan untuk penyempurnaan pedoman ini. Baik dari sisi substansi, estetika, struktur penyajian, ataupun hal teknis. Harapannya, kami bisa selalu mengikuti perkembangan aplikasi meskipun saat ini dalam posisi masih sangat jauh di belakang. Hal itu tentu bisa atas saran dan masukan dari pembaca untuk perbaikan-perbaikan.

No Kegiatan 1 Ketua Program Studi membuat Perencanaan Mata Kuliah yang akan dilaksanakan Secara Online berdasarkan Proses Persiapan Perkuliahan P-KPS-01	BAAK Bagian E- Learning	Persiapan Menit P	Output roses ersiapan erkuliahan Ret. Proses Persiapan perkuliaha
Mata Kuliah yang akan dilaksanakan Secara Online berdasarkan Proses Persiapan		Persiapan Menit P	ersiapan Persiapan
2 Ketua Program Studi Mengumpulkan Data Mahasiswa yang akan mengikuti perkuliahan Online Berdasarkan pengisian KRS yang telah disetujui pada Proses P-KPS-03, kemudian data tersebut diserahkan kepada Biro Administrasi Akademik, dan diserahkan kepada bagian Layanan E-Learning untuk dibuatkan Mata Kuliah Daring.		Persiapan Menit Persiapan Persiapan	roses ersiapan erkuliahan Persiapan perkuliaha

					Pelaksana Mutu Baku		Pelaksana Mutu Baku		
No	Kegiatan	Mahasiswa	BAAK	Bagian E- Learning	Kelengkapan	Waktu	Output	Ket.	
	Biro Administrasi Akademik menyerahkan data Mahasiswa ke bagian Layanan E-Learning				■ Data Mahasiswa	10 Menit	Data Mahasiswa	■ Data Mahasiswa	
	Bagian Layanan E-Learning melakukan Registrasi Akun E-Learning menggunakan Data Mahasiswa yang mengikuti kuliah daring dari Biro Administrasi Akademik				Data Mahasiswa	10 Menit	Data Mahasiswa	Data Mahasiswa	
	Bagian layanan E-Learning menyiapkan layanan aktivasi akun mahasiswa yang mengikuti kuliah daring				Data Mahasiswa	10 Menit	 Data Mahasiswa 	■ Data Mahasiswa	
	Mahasiswa melakukan registrasi dan aktivasi akun kuliah daring sesuai dengan pengelompokan Kelas dan Matakuliah pada saat pengisian KRS				Data Mahasiswa	10 Menit	■ Data Mahasiswa	Data Mahasiswa	

BAG	GAN ALIR SOI	P REGISTRASI MATA PERK	ULIAH	AN DAR	ING					
			Pelaksana					Mutu B	aku	
No	Kegiatan	Ka Prodi	Dosen	Mahasis wa	Bagian E- learning	Kelengkapan	Waktu	Output	Ket.	
1	kuliah daring da matakuliah dar	ram Studi Mengirimkan membuka (enrollment) mata an daftar dosen yang mengampu ing, melalui email, atau dapat ngsung ke bagian layanan E-					 Permohonan Membuka Mata kuliah daring 	10 Menit	 Permohonan Membuka Mata kuliah daring 	 Permohonan Membuka Mata kuliah daring
2	pelayanan deng masuk mengen	nan E-Learning memberikan gan cara menjawab email yang ai cara membuka (enrolment) ring dan mencatat pelayanan di E-Learning.					 Permohonan Membuka Mata kuliah daring 	10 Menit	 Permohonan Membuka Mata kuliah daring 	 Permohonan Membuka Mata kuliah daring
3	Dosen dapat kuliah daring System.	membuka (enrollment) mata di Learning Management					 Permohonan Membuka Mata kuliah daring 	10 Menit	 Permohonan Membuka Mata kuliah daring 	 Permohonan Membuka Mata kuliah daring
4		nasiswa dapat menemukan mata di Learning Management					Mata kuliah daring	10 Menit	Mata kuliah daring	 Mata kuliah daring
K	Ceterangan :	Mulai S	selesai	P	roses	Do	kumen Ke	putusan	Page	Alur

BA	GAN ALIR SO	P PENGELOLAAN COURSE	(MATERI	PERKULIA	HAN)				
				Pelaksana			Mutu B	aku	
No		Kegiatan	Ka Prodi	Dosen	Bagian E- Learning	Kelengkapan	Waktu	Output	Ket.
1		mpu matakuliah menyiapkan ahan yang telah ditetapkan dan Kaprodi.				Materi perkuliahan	10 Menit	 Materi perkuliahan 	Materi perkuliahan
2		riksa kesusuaian materi dengan g sudah ditetapkan	-	Y		 Materi perkuliahan 	10 Menit	 Materi perkuliahan 	Materi perkuliahan
3	kepada bagian upload ke Wo dilakukan oleh	yerahkan Bahan perkuliahan layanan E-Learning untuk di ebsite E-Learning atau dapat n Kaprodi dan Dosen Secara an berkoordinasi dengan bagian rning.		Т		 Materi perkuliahan 	10 Menit	 Materi perkuliahan 	Materi perkuliahan
4	Mahasiswa D Daring	apat mengikuti Perkuliahan				 Materi perkuliahan 	10 Menit	 Materi perkuliahan 	Materi perkuliahan
K	Keterangan :	Mulai S	elesai	Proses	Do	kumen Ke	eputusan	Page	Alur

BAG	GAN ALIR SOP PENGELOLAAN COURSE	(PENYAM	PAIAN PEI	RKULIAH	AN)			_
			Pelaksana			Mutu B	aku	
No	Kegiatan	Ka Prodi	Dosen	Bagian E- Learning	Kelengkapan	Waktu	Output	Ket.
1	Dosen Menyampaikan Materi perkuliahan online kepada mahasiswa dengan perencanaan yang sesuai dengan silabus.				ProposalSurat	10 Menit	ProposalSurat	Proposal, Surat Keputusan
2	Penyampaian materi harus ada interaksi secara realtime oleh dosen yang bersangkutan dengar fasilitas diskusi online yang telah tersedia dweb E-Learning, atau dengan menggunakan video conference sesuai dengan kesepakatan antara dosen dan mahasiswa				ProposalSurat	10 Menit	ProposalSurat	Proposal, Surat Keputusan
3	Penyampaian materi dapat menggunakan video rekaman dosen yang bersangkutan dan dunggah ke website E-Learning.				ProposalSurat	10 Menit	ProposalSurat	Proposal, Surat Keputusan
K	Keterangan: Mulai	Selesai	Proses	Do	okumen K	eputusan	Page	Alur

				Pelaksana			Mutu Ba	aku	
No	Kegiatan		Mahasiswa	Dosen	Bagian E- Learning	Kelengkapan	Waktu	Output	Ket.
1	materi yang aka Learning dan ha	npu matakuliah menyiapkan an diujikan melalui sistem E- rus dilaksanakan secara online, pat berupa Soal Essay atau				Materi perkuliahan	10 Menit	 Materi perkuliahan 	 Materi perkuliahan
2		an Harus terncana sesuai pada liahan online yang telah				Pelaksanaan ujian	10 Menit	Pelaksanaan ujian	Pelaksanaan ujian
3	dengan propors	jian dilakukan secara paralel i yang sesuai antara jumlah ktu dan rentang waktu online				Pelaksanaan ujian	10 Menit	Pelaksanaan ujian	Pelaksanaan ujian
4	Mahasiswa Men	gerjakan Soal ujian				■ Soal ujian	10 Menit	■ Soal Ujian	Soal Ujian
K	Keterangan :	Mulai	Selesai	Proses	Do	okumen Ke	eputusan	Page	Alur

				Pelaksana			Mutu B	aku	
No	Kegiatan		Ka Prodi	Dosen	BAAK	Kelengkapan	Waktu	Output	Ket.
1	Dosen Membuat Laporan Kul berisikan aktifitas perkuliahar (Penilaian, Dokumen Pelaksanaan Pe	daring				 Laporan Perkuliahan 	10 Menit	Laporan Perkuliahan	 Laporan Perkuliahan
2	Biro Administrasi Akademik memir kuliah daring dan nilai akhir daring	nta laporan				Laporan Perkuliahan	10 Menit	 Laporan Perkuliahan 	 Laporan Perkuliahan
3	Biro Administrasi Memberikan Kuliah daring kepada Kaprodi untuk					Laporan Perkuliahan	10 Menit	Laporan Perkuliahan	Laporan Perkuliahan
4	Dosen Dosen Memberikan Lapor daring dan nilai akhir den menginputkan nilai ke Siakad dan m laporan kuliah daring yang berisika kegiatan penilaian, tugas-tugas yang secara online kepada biro ad akademik	gan cara emberikan n aktivitas				Laporan Perkuliahan	10 Menit	 Laporan Perkuliahan 	 Laporan Perkuliahan
5	Mahasiswa Dapat Melihat Nilai F Daring di Siakad	Perkuliahan				Laporan Perkuliahan	10 Menit	Laporan Perkuliahan	 Laporan Perkuliahan
K	Keterangan :) Se	lesai	Proses] [okumen Ke	eputusan	Page	Alur

			Pelaksana			Mutu B	aku	
No	Kegiatan	Ka Prodi	Dosen	Bagian E- Learning	Kelengkapan	Waktu	Output	Ket.
1	Kaprodi Membuat Perencanaan Training da melakukan sosialiasi Kepada Dosen/Staf kemudian meminta bagian E-Learning untu mempersiapkan pelaksanaan traning elearnig	f, 🕌		-	Perencanaan Training	10 Menit	Perencanaan Training	Perencanaan Training
2	Dosen dan staff menerima sosialisasi trainin dari bagian Layanan E-Learning	g	_		Perencanaan Training	10 Menit	Perencanaan Training	Perencanaan Training
3	Bagian Layanan E-Learning UTI menerim permintaan akan pelatihan dari Setiap Fakulta di Lingkungan UTI.	a s			■ Jadwal Penelitian	10 Menit	Jadwal Penelitian	Jadwal Penelitian
4	Bagian Layanan E-Learning UTI memberika pelatihan sesuai dengan Permintaan dan Jadwa yang telah ditentukan.	n ll			Jadwal Penelitian	10 Menit	Jadwal Penelitian	Jadwal Penelitian
K	Teterangan : Mulai	Selesai	Proses	Do	okumen Ke	eputusan	Page	Alur